

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ

**Лабораторная работа по выч.математике №3**  
*«Приближение функций»*

Выполнил: Припадчев Артём  
группа 2125

Проверил: Шипилов П.А.

2013 г.

**Задание:** составить программу для вычисления значений функции, заданной таблично на решетке  $X_0 \dots X_n$ , с помощью интерполяционного полинома Лагранжа.

Результатом вычислений являются:

- Значение функции для произвольного  $X$ .
- График функции, построенный на интервале  $X_0 \dots X_n$  и узлы интерполяции.

### Описание

**Интерполяционный многочлен Лагранжа** — [многочлен](#) минимальной степени, принимающий данные значения в данном наборе точек. Для  $n + 1$  пар чисел  $(x_0, y_0), (x_1, y_1) \dots, (x_n, y_n)$ , где все  $x_j$  различны, существует единственный многочлен  $L(x)$  степени не более  $n$ , для которого  $L(x_j) = y_j$ .

В простейшем случае ( $n = 1$ ) — это линейный многочлен, [график](#) которого — прямая, проходящая через две заданные точки.

[Лагранж](#) предложил способ вычисления таких многочленов:

$$L(x) = \sum_{i=0}^n y_i l_i(x)$$

где базисные полиномы определяются по формуле:

$$l_i(x) = \prod_{j=0, j \neq i}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j} = \frac{x - x_0}{x_i - x_0} \dots \frac{x - x_{i-1}}{x_i - x_{i-1}} \frac{x - x_{i+1}}{x_i - x_{i+1}} \dots \frac{x - x_n}{x_i - x_n}$$

$l_i(x)$  обладают следующими свойствами:

- являются многочленами степени  $n$
- $l_i(x_i) = 1$
- $l_i(x_j) = 0$  при  $j \neq i$

Отсюда следует, что  $L(x)$ , как [линейная комбинация](#)  $l_i(x)$ , может иметь степень не больше  $n$ , и  $L(x_i) = y_i$ , что и требовалось доказать.

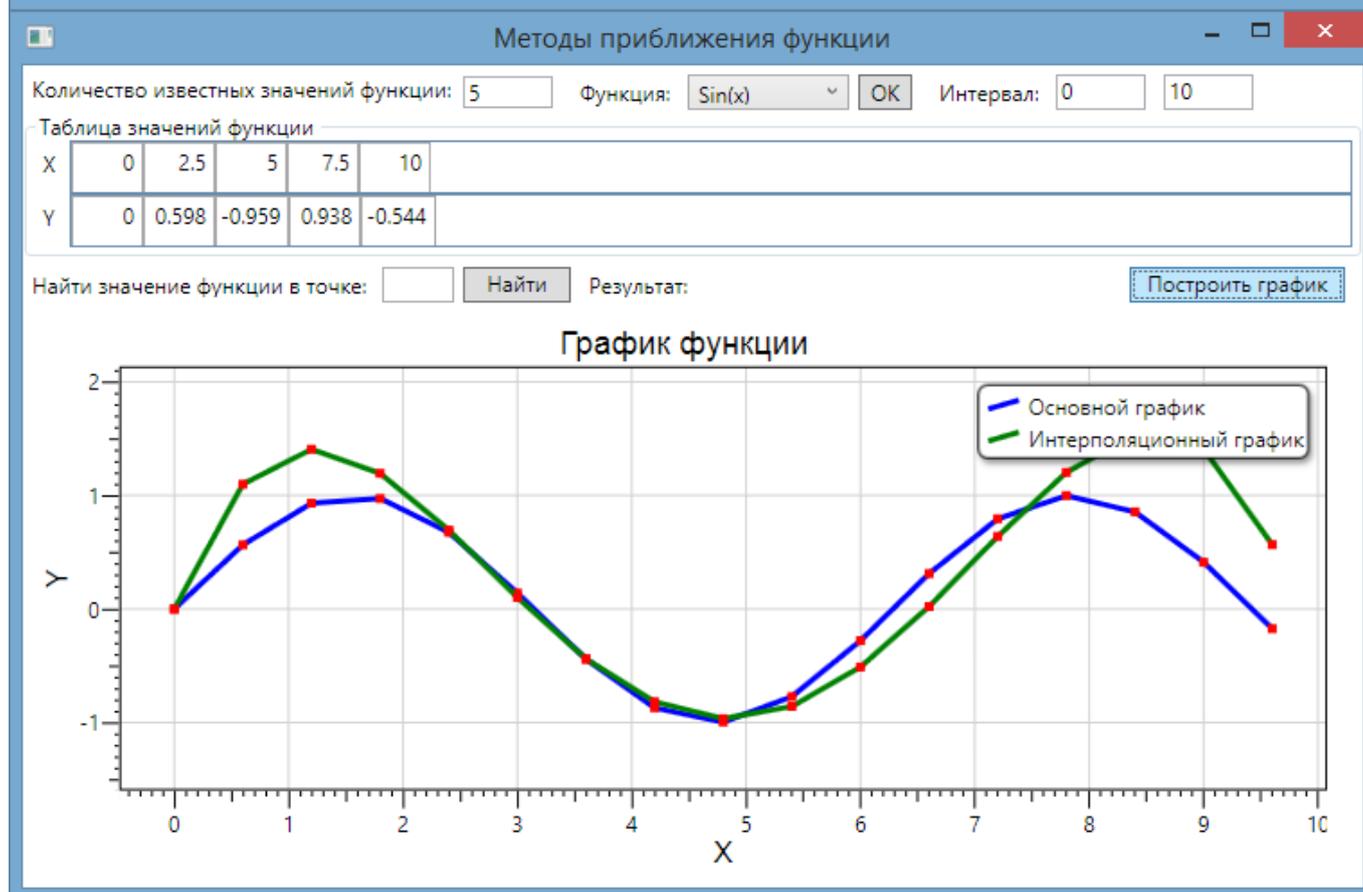
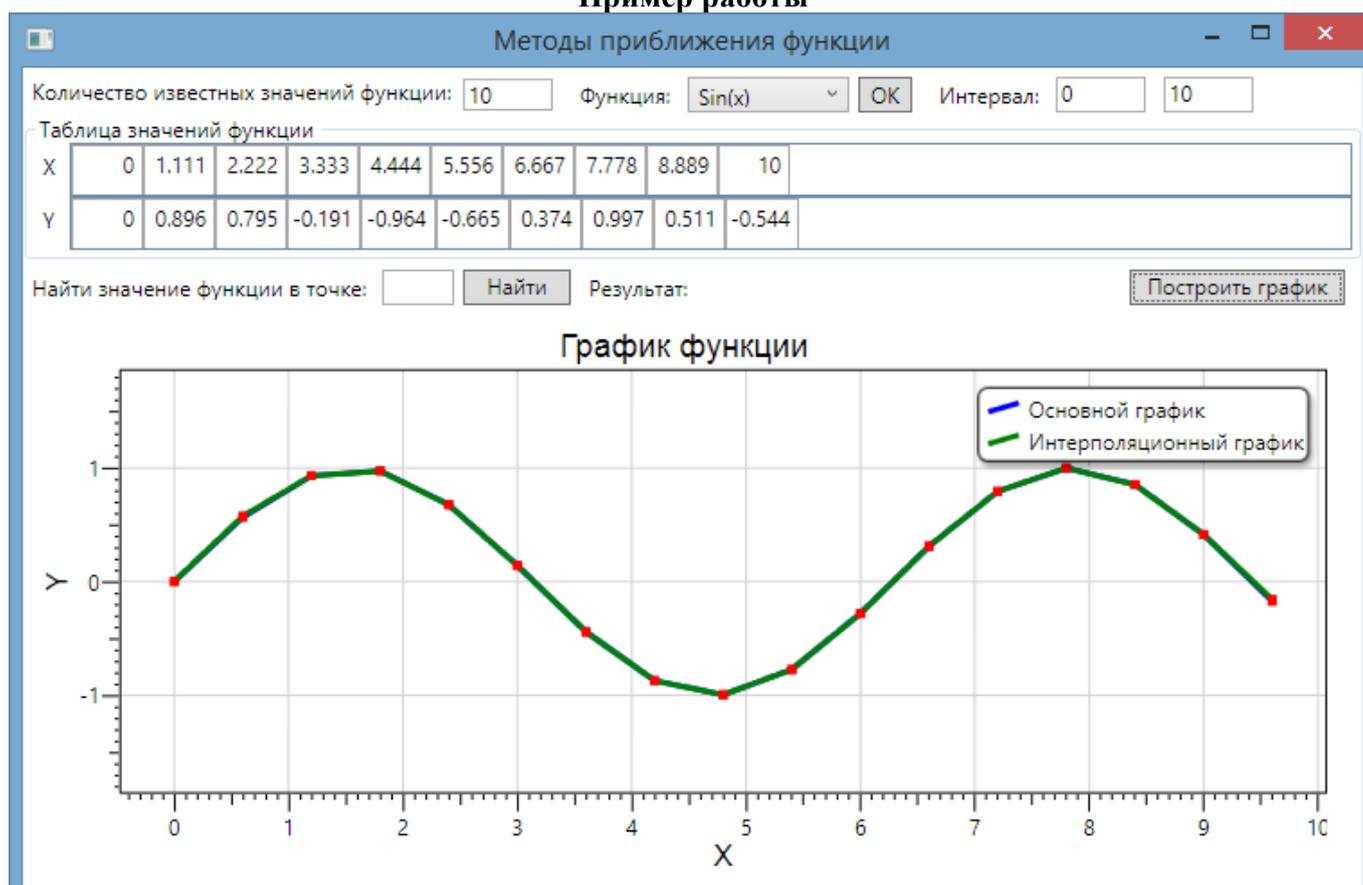
### Код программы

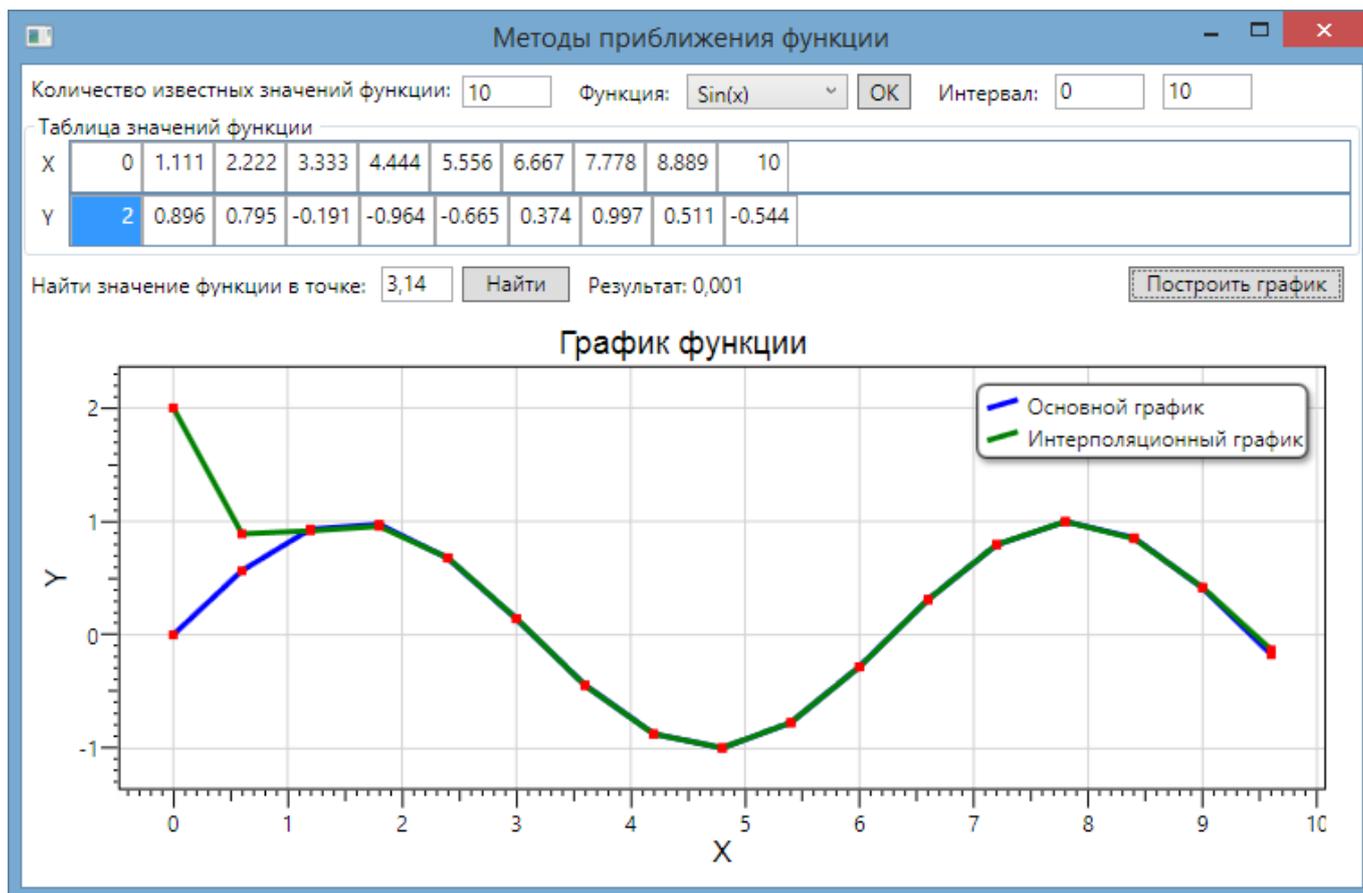
```
public class PolynomialInterpolation
{
    public double InterpolateLagrangePolynomial(double x, double[] xValues, double[] yValues)
    {
        int size = xValues.Length;
        double lagrangePol = 0;

        for (int i = 0; i < size; i++)
        {
            double basicsPol = 1;
            for (int j = 0; j < size; j++)
            {
                if (j != i)
                {
                    basicsPol *= (x - xValues[j]) / (xValues[i] - xValues[j]);
                }
            }
            lagrangePol += basicsPol * yValues[i];
        }

        return lagrangePol;
    }
}
```

## Пример работы





**Вывод:** в процессе выполнения лабораторной работы была рассмотрена интерполяция функции полиномом Лагранжа и сделаны следующие выводы:

- в узлах интерполяции погрешность вычислений равна нулю
- при интерполяции выгодно использовать четное число  $n$  узлов, симметрично расположенных относительно точки  $x^* \in (x_1, x_n)$
- если при увеличении кол-ва известных точек функции не удастся обеспечить требуемую точность интерполяции, то целесообразнее не увеличивать  $n$ , а уменьшать шаг между соседними узлами, т.е. использовать (если это возможно) таблицу значений  $y_i=f_i(x)$  с меньшим шагом по  $x$ . (*замеч.* данное правило работает и в обратную сторону, т.е. если не удастся достичь требуемой точности интерполяции уменьшая шаг, то целесообразнее увеличивать (если это возможно) кол-во известных точек функции)