СПбНИУ ИТМО Кафе∂ра ИПМ

Лабораторная работа №3 по дисциплине «Вычислительная математика» «Аппроксимирование функции методом наименьших квадратов»

> Выполнил Широков О.И гр.2120

1. Теория

Задача аппроксимации полинома состоит в нахождении коэффициентов при каждом члене полинома исходя из известных точек. Для этого в МНК необходимо составить и решить систему уравнений.

Согласно условию МНК

$$Q = \sum_{i=1}^{N} (y_i^{\text{эксп.}} - y_i^{\text{расеч.}})^2 = \min$$

Условием экстремума этой функции является равенство нулю всех производных. Приравнивая нулю все частные производные по параметрам получаем систему уравнений относительно этих параметров, задача МНК состоит как раз в нахождении этих параметров.

$$\begin{cases} \frac{\partial S}{\partial a} = -2\sum (y - a - b_1 x_1 - b_2 x_2 - \dots - b_m x_m) = 0; \\ \frac{\partial S}{\partial b_1} = -2\sum x_1 (y - a - b_1 x_1 - b_2 x_2 - \dots - b_m x_m) = 0; \\ \frac{\partial S}{\partial b_m} = -2\sum x_m (y - a - b_1 x_1 - b_2 x_2 - \dots - b_m x_m) = 0. \end{cases}$$

2. Исходный код

```
public class Approximator
{
    final static double precision = Math.pow(10,-5);
    FuncBasis myBasis;

    double[] xs;
    double[] ys;

    public Approximator(FuncBasis basis,double[] xs,double[] ys)
    {
        myBasis = basis;
        this.xs = xs;
        this.ys = ys;
    }

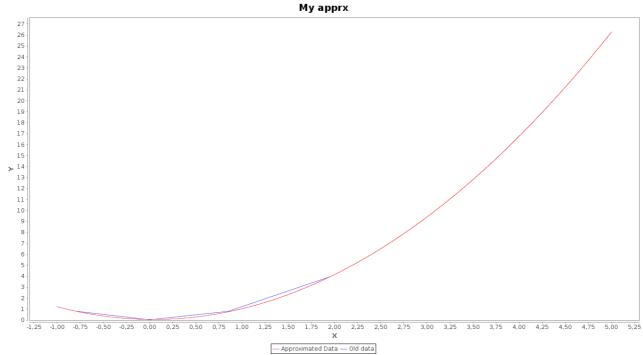
    public FuncBasis getBasis()
    {
        return myBasis;
    }

    public double[] getFactors()
    {
        Matrix Factors;
}
```

```
Matrix InfMatrix:
        Matrix FreeMember;
        Solver mySetSolver = new SolveGauss();
        InfMatrix = fillInf();
        FreeMember = fillFreeMember(ys);
        Factors = mySetSolver.Solve(InfMatrix, FreeMember, precision);
        double[][] data = Factors.getValues();
        double[] ret = new double[data.length];
for (int i = 0; i < data.length; i++)</pre>
             ret[i] = data[i][0];
        return ret;
    }
    double[][] getGramm(double []xs, int func_count)
        double[][] data = new double[func_count][func_count];
         int line_index,column_index;
        for(line_index = 0; line_index < func_count; line_index++)</pre>
             for (column_index=0; column_index < func_count;column_index++)</pre>
                 double sum = 0;
                 for(int i = 0; i < xs.length;i++)</pre>
                     sum +=
myBasis.getFuncValue(line_index,xs[i])*myBasis.getFuncValue(column_index,xs[i]);
                 data[line_index][column_index] = sum;
        return data;
    Matrix fillInf()
        return new Matrix(getGramm(xs, myBasis.getLen()));
    Matrix fillFreeMember(double[] ys)
        double[][] data = new double[myBasis.getLen()][1];
        for(int line_index = 0; line_index < myBasis.getLen(); line_index++)
             double sum = 0;
             for(int i = 0; i < ys.length; i++)</pre>
                 sum += ys[i]*myBasis.getFuncValue(line index,xs[i]);
             data[line_index][0] = sum;
        return new Matrix(data);
    }
}
```

3. Тесты

Аппроксимируем полином второй степени по 4ом точкам (-0.78; 0.79) (0.0; 0.02) (0.85; 0.78) (1.95; 3.93)



U уравнение 0.05579801604336443+ $x*-0.09132880785163255+<math>x^2*1.0677703135712862$

4. Вывод

В ходе лабораторной работы был изучен и реализован метод наименьших квадратов.