

Университет ИТМО
Кафедра Вычислительной техники

Системы ввода/вывода и периферийные устройства
Лабораторная работа 1
Разработка контроллера ввода/вывода
Интерфейс SPI

Работу выполнили студенты группы Р3415
Фомин Евгений
Халанский Дмитрий

Содержание

1	Задание	2
2	Краткая характеристика интерфейса	2
3	Разработанный контроллер	3
3.1	Описание функций и особенностей разработанного контроллера	3
3.2	Описание интерфейсов контроллера	3
4	Тестирование контроллера	3
4.1	Методика	3
4.2	Временные диаграммы	4
5	Исходные тексты	4
5.1	Verilog	4
5.2	SystemC	6

1 Задание

Для интерфейса SPI разработать модели контроллера ввода-вывода на уровне регистровых передач с использованием языка Verilog и в виде поведенческой модели с использованием языка SystemC. Для каждой из моделей разработать тестовое окружение и провести тестирование обеих моделей.

2 Краткая характеристика интерфейса

SPI(Serial Peripheral Interface) — последовательный синхронный стандарт передачи данных в дуплексном режиме. В SPI используются четыре цифровых сигнала:

1. MOSI (Master Out Slave In) — линия передачи данных от ведущего устройства к ведомому
2. MISO (Master In Slave Out) — вход ведущего, выход ведомого
3. SCLK — тактовый сигнал для ведомых устройств
4. SS — выбор ведомого устройства

Передача осуществляется пакетами длиной, как правило, 8 бит. Ведущее устройство инициирует цикл связи установкой низкого уровня на выходе SS для выбора устройства, с которым необходимо установить соединение. При низком уровне сигнала SS ведомое устройство по тактовому сигналу SCLK считывает значение на входе MOSI, выставляя значение к отправке на выход MISO. Побитовый обмен происходит с

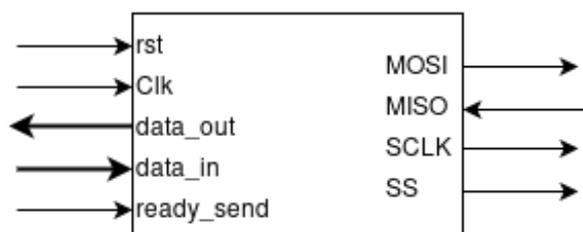
синхросигналом SCLK, пока не будет передан последний бит пакета. Затем на линии SS устанавливается высокий уровень.

3 Разработанный контроллер

3.1 Описание функций и особенностей разработанного контроллера

Разработанный контроллер SPI поддерживает работу только в режиме *Master* с произвольным интерфейсом доступа к процессорному ядру. Контроллер работает в режиме *SPI mode 0*: сигнал синхронизации начинается с низкого уровня и выборка данных производится по переднему фронту. Частота синхросигнала, по которому работает контроллер и внешнее устройство, меньше частоты тактового сигнала процессора в 4 раза.

3.2 Описание интерфейсов контроллера



На данный момент разработанный контроллер работает в режиме *Master* с одним ведомым устройством, поэтому внешнее устройство взаимодействует с ним по четырехпроводному интерфейсу с одной линией SS. Интерфейс для работы с процессорным ядром в дальнейшем будет доработан, поскольку его текущее назначение — только тестирование и отладка контроллера. Ввиду максимальных упрощений он предоставляет 2 входа и 1 выход: `data_in`, `ready_send` и `data_out` соответственно. Первый из них представляет собой шину, на которую процессорное ядро выставляет пакет к отправке, второй — сигнал к началу обмена. Полученные данные с внешнего устройства будут на выходе `data_out`.

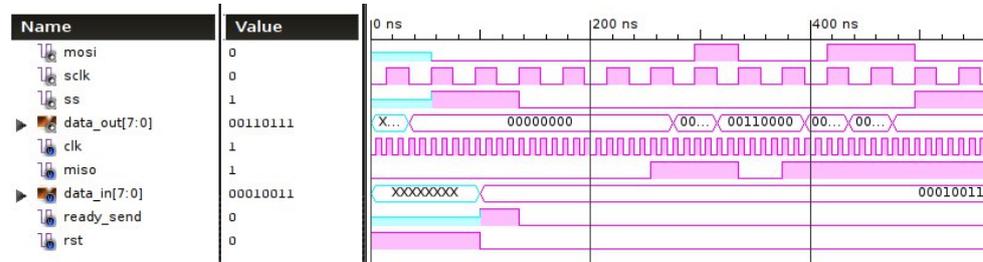
4 Тестирование контроллера

4.1 Методика

Так как SPI является стандартом передачи данных в дуплексном режиме, было необходимо проверить правильность отправки и получения пакета данных в один цикл обмена. Гипотетическим процессорным ядром был выставлен байт данных и сигнал готовности к обмену. Эти данные можно обнаружить на временной диаграмме на выходе MOSI. Данные на вход контроллера подавались тестовым окружением при низком

уровне SS в соответствии с синхросигналом — ожидалось их обнаружить в регистре data_out после окончания цикла обмена.

4.2 Временные диаграммы



5 Исходные тексты

5.1 Verilog

Контроллер

```

`timescale 1ns / 1ps

module spi(
    input clk,
    input miso,
    input [7:0] data_in,
    input ready_send,
    input rst,
    output reg mosi,
    output reg sclk = 0,
    output reg ss,
    output reg [7:0] data_out
);

localparam IDLE = 0;
localparam EXGE = 1;

reg [7:0] state;
reg [3:0] counter;
reg [7:0] data_in_reg;
reg clk_tmp = 0;

always @(posedge clk) begin
    clk_tmp <= !clk_tmp;
    if (clk_tmp) begin
        sclk <= !sclk;
    end
end

always @(posedge sclk) begin
    if (rst) begin
        state <= IDLE;
    end
    case(state)

```

```

    IDLE: begin
        mosi <= 1'b0;
        ss <= 1;
        if(ready_send) begin
            counter <= 8;
            ss <= 0;
            state <= EXGE;
            data_in_reg <= data_in;
        end
    end
    EXGE: begin
        if (counter == 0) begin
            mosi <= 1'b0;
            ss <= 1;
            state <= IDLE;
        end else begin
            mosi <= data_in_reg[counter - 1]; // send
            counter <= counter - 1;
        end
    end
endcase
end

always @(negedge sclk) begin
    if (rst) begin
        data_out <= 0;
    end else if (state == EXGE) begin
        data_out[counter[2:0]] <= miso; // receive
    end
end

endmodule

```

Тестовое окружение

```

`timescale 1ns / 1ps

module test_spi;

    // Inputs
    reg clk;
    reg miso;
    reg [7:0] data_in;
    reg ready_send;
    reg rst;

    // Outputs
    wire mosi;
    wire sclk;
    wire ss;
    wire [7:0] data_out;

    // Instantiate the Unit Under Test (UUT)
    spi uut (
        .clk(clk),
        .miso(miso),
        .data_in(data_in),
        .ready_send(ready_send),
        .rst(rst),
        .mosi(mosi),
        .sclk(sclk),
        .ss(ss),
        .data_out(data_out)
    );

```

```

initial begin
    clk = 0;
    miso = 0;
    rst = 1;
    #100;

    rst = 0;
    data_in = 8'b00010011; // 13
    ready_send = 1;
    @(ss == 1);
    ready_send = 0;
    #1;
    // 37 8'b00110111
    @(posedge sclk);
    miso = 0;
    @(posedge sclk);
    miso = 0;
    @(posedge sclk);
    miso = 1;
    @(posedge sclk);
    miso = 1;
    @(posedge sclk);
    miso = 0;
    @(posedge sclk);
    miso = 1;
    @(posedge sclk);
    miso = 1;
    @(posedge sclk);
    miso = 1;
    #500
    $finish;
end

always
#5 clk = ! clk;

endmodule

```

5.2 SystemC

Контроллер

```

#include "systemc.h"

/* A module to halve the frequency of a clock. */
SC_MODULE(halved_clk)
{
    sc_in<bool> clk;
    sc_out<bool> hclk;

    void invert() {
        hclk = !hclk;
    }

    SC_CTOR(halved_clk) {
        SC_METHOD(invert);
        sensitive << clk.pos();
    }
};

/* A module to reduce the frequency of a clock to a quarter of the original. */

```

```

SC_MODULE(quartered_clk)
{
    sc_in<bool> clk;
    sc_out<bool> qclk;

    halved_clk c1, c2;
    sc_signal<bool> tmp;

    SC_CTOR(quartered_clk): c1("C1"), c2("C2") {
        c1.clk(clk);
        c1.hclk(tmp);

        c2.clk(tmp);
        c2.hclk(qclk);
    }
};

/* A module for clock that only optionally ticks. */
SC_MODULE(opt_clk)
{
    sc_in<bool> clk, n_en;
    sc_out<bool> oclk;

    void tick() {
        oclk.write(clk.read() && !n_en.read());
    }

    SC_CTOR(opt_clk) {
        SC_METHOD(tick);
        sensitive << clk;
    }
};

/* The part of SPI that's responsible for receiving. */
SC_MODULE(spi_rx)
{
    sc_out<sc_uint<8> > data_out;
    sc_in<sc_uint<3> > ctr;
    sc_in<bool> clk, in, rst;

    void rx() {
        if (rst) {
            data_out.write(0);
        } else {
            sc_uint<8> data_out_tmp = data_out.read();
            data_out_tmp[ctr.read()] = in.read();
            data_out.write(data_out_tmp);
        }
    }

    SC_CTOR(spi_rx) {
        SC_METHOD(rx);
        sensitive << clk.pos();
    }
};

/* The part of SPI that's responsible for transmission. */
SC_MODULE(spi_tx)
{
    sc_in<sc_uint<8> > data_in;
    sc_in<sc_uint<3> > ctr;
    sc_in<bool> clk;
    sc_out<bool> out;
};

```

```

void tx() {
    out = data_in.read()[ctr.read()];
}

SC_CTOR(spi_tx) {
    SC_METHOD(tx);
    sensitive << clk.pos();
}
};

/* Main loop thread for SPI master. */
SC_MODULE(spi_master_loop)
{
    sc_in<bool> clk, rst, enable;
    sc_in<sc_uint<8> > input;
    sc_out<bool> ss, do_tx, do_rx;
    sc_out<sc_uint<3> > ctr;
    sc_out<sc_uint<8> > cache;

    void state() {
        bool done = false;
        bool enabled = false;
        int ctr_temp = 0;
        ss.write(true);

        while (true) {
            wait();
            do_tx = false;
            do_rx = false;
            if (clk) {
                if (rst) {
                    ss.write(true);
                    cache = 0;
                    enabled = false;
                    done = false;
                    ctr_temp = 0;
                } else if (!done && enabled) {
                    do_tx = true;
                    if (ctr_temp == 7) {
                        done = true;
                    } else {
                        ++ctr_temp;
                        ctr.write(ctr_temp);
                    }
                }
            } else {
                if (done) {
                    ss.write(true);
                    done = false;
                    enabled = false;
                } else if (enabled) {
                    do_rx = true;
                } else if (enable && !enabled) {
                    ss.write(false);
                    ctr_temp = -1;
                    cache = input;
                    enabled = true;
                }
            }
        }
    }
}

SC_CTOR(spi_master_loop) {
    SC_THREAD(state);
    sensitive << clk;
}

```

```

}
};

/* SPI master. */
SC_MODULE(spi_master)
{
sc_out<sc_uint<8> > data_in;
sc_out<sc_uint<8> > data_out;
sc_in<bool> clk, rst, enable, miso;
sc_out<bool> sclk, ss, mosi;

spi_rx rx;
spi_tx tx;
quarted_clk qclk;
opt_clk oclk;
spi_master_loop lp;

sc_signal<sc_uint<3> > ctr;
sc_signal<sc_uint<8> > cache;
sc_signal<bool> do_tx, do_rx, qclk_perm;

SC_CTOR(spi_master):
    rx("RX"), tx("TX"), qclk("QCLK"), lp("LP"),
    do_tx("do_tx"), do_rx("do_rx"), oclk("OCLK"), qclk_perm("QCLK_") {
        qclk.clk(clk);
        qclk.qclk(qclk_perm);

        oclk.clk(qclk_perm);
        oclk.n_en(ss);
        oclk.oclk(sclk);

        lp.clk(qclk_perm);
        lp.rst(rst);
        lp.enable(enable);
        lp.input(data_in);
        lp.ss(ss);
        lp.do_tx(do_tx);
        lp.do_rx(do_rx);
        lp.ctr(ctr);
        lp.cache(cache);

        rx.data_out(data_out);
        rx.ctr(ctr);
        rx.clk(do_rx);
        rx.in(miso);
        rx.rst(rst);

        tx.data_in(cache);
        tx.ctr(ctr);
        tx.clk(do_tx);
        tx.out(mosi);
    }
};

```

Тестовое окружение

```

#include "systemc.h"

SC_MODULE(test_slave) {
sc_out<bool> miso, rst, enable;
sc_in<bool> mosi, clk, ss;
sc_out<sc_uint<8> > data_in;

void send() {

```

```

wait();
rst.write(true);
wait();
rst.write(false);
data_in.write(0x37);
enable.write(true);
wait();
while (ss.read() != true) {
    wait();
}
wait();
miso.write(1);
wait();
miso.write(1);
wait();
miso.write(0);
wait();
miso.write(0);
wait();
miso.write(1);
wait();
miso.write(0);
wait();
miso.write(0);
wait();
miso.write(0);
wait();
miso.write(0);
wait();
for (int i = 0; i < 10; ++i) {
    wait();
}
sc_stop();
}

SC_CTOR(test_slave) {
    SC_THREAD(send);
    sensitive << clk.pos();
}

};

```