

11. Атрибуты дефектов. Приоритет(priority) и серьезность(severity) дефектов

defect — самое общее нарушение каких-либо требований или ожиданий, не обязательно проявляющееся вовне (нарушения стандартов кодирования, недостаточная гибкость системы и пр.).

2 основных признака классификации:

- **Серьезность (severity)** – степень влияния дефекта на продукт
- **Приоритет (priority)** – степень важности/срочности исправления дефекта

их соотношение определяется спецификой проекта

Severity (серьезность):

- фатальная (fatal)
- серьезная (serious)
- ошибка неудобства (inconvenient)
- косметическая (cosmetic)
- предложение по улучшению (suggestion for improvement, feature request)

Priority (приоритет):

- высокий (high)
- нормальный (medium)
- низкий (low)

Жизненный цикл дефекта



Поддерживают жизненный цикл дефектов

- **Test Track (Pro)**
 - Разработчик - Seapine Software
 - Клиент\серверный баг-трекер для Windows
- **Rational ClearQuest**
 - IBM Rational
- **Bugzilla**
 - Mozilla

12. Пример дефекта (Определение серьезности дефекта по его описанию — практическое задание)

Bug report for Heron.exe

Short bug description	Severity	Priority	Full bug description
Overflow	High	Medium	If set large values for sides we get wrong area calculation. For example: First side =999; Second side =999; Third side =999 Calculated Area = 15,2
No error message if the area couldn't be calculated	Medium	Low	If set "0" for one or more sides we get area = 0. If set one side greater than sum of two others we get area = 0. A message should pop up that it's impossible to form triangle.