

Интегрированная среда проектирования KEIL3

I. порядок работы с проектом

1. Запуск Visual в Windows
2. File -> New -> редактировать новый файл

Ассемблер	Си
cseg at 0	char x,y;
mov a,#05	main()
mov b,#06	{ x=22;
mul ab	y=x*5;
END	}

3. File -> Save as -> выбрать каталог(папку) и записать с расширением .a51 или .C
4. Project -> New project -> открыть проект .prj в том же каталоге
-> выбрать Target (MCU)
-> найти и включить файл .a51 или .c
5. Project -> Make Build или
клавишей выполнить компиляцию с синтаксическим контролем ,
линкирование – сборка и распределение памяти
6. Запуск Debug – выполняется автоматическая загрузка из текущего проекта
-> выбрать окна
7. исполнение по шагам, в автоматическом режиме с остановками по указателю

II. окна загрузчика

1. окно программы - программа на заданном уровне
 - mixed
 - asmрежим исполнения - в автомате
 - до останова
 - в пошаговом режиме
2. периферия - состояния различных блоков и управление периферией
3. окно команд - читать содержимое переменной
 - читать значение по адресу > C:0x2000, X:0x0100, D:0x100
 - записать значение x=0x55,
\$=0, установить программный счетчик
 - показать значение в окне WATCH
 - >ws x в шестнадцатеричной системе
 - >ws x,10 в десятичной системе
 - показать состояние памяти >D C:0x100,0x200

4. окно наблюдения за переменными WATCH - выведены переменные, заданные именам
5. окно регистровое - показаны регистры r1, acc, sp, psw, \$, dptr
6. окно Performance - измерение времени выполнения заданных функций, имена выбираются в Setup, время выполнения функции показывается если имя выделяется двумя щелчками мыши
7. окно Serial - показаны символы при обмене данными через последовательный канал
8. окно Memory - выводится область памяти, указанная адресом X:, C:, D:

III. Настройки компиляторов

В окне VISIAL -> options

- > a51 -> включить макросы
- > out -> файл .HEX
- > C51 -> дополнительная опция SRC для формирования .src файла - ассемблерный файл
- > b151 -> информация для загрузки
 - > области памяти
 - c:0x100 x:0x2000