

# Эквивалентные выполнения

## ■ Пусть:

- $R = (e^0, e^1, \dots, e^x, e^{x+1}, \dots)$  – выполнение
- $(S^0, S^1, \dots, S^x, S^{x+1}, \dots)$  – связанная с  $R$  последовательность глобальных состояний:  
 $S^{x+1} = e^x(S^x)$  для всех  $x \geq 0$
- $\hat{R} = (\hat{e}^0, \hat{e}^1, \dots, \hat{e}^x, \hat{e}^{x+1}, \dots)$  – перестановка элементов  $R$

## ■ Тогда:

- перестановка  $\hat{R}$  сохраняет причинно-следственный порядок, если  $\hat{e}^x \rightarrow \hat{e}^y \Rightarrow x < y$
- т.е. ни одно событие  $\hat{e}^y$  не появляется в  $\hat{R}$  перед событием  $\hat{e}^x$ , от которого  $\hat{e}^y$  зависит



# Эквивалентные выполнения

- Пусть:
  - $\hat{R}$  - перестановка, сохраняющая причинно-следственный порядок
- Тогда:
  - $\hat{R}$  - выполнение распределенной системы с начальным состоянием  $S^0$
  - если  $R$  – конечное выполнение из  $k$  событий, то  $S^k = \hat{S}^k$



# Эквивалентные выполнения

- Доказательство (набросок):
  - порядок событий процесса  $P_i$  в перестановке  $\hat{R}$  будет таким же, что и в выполнении  $R$ , значит каждый процесс будет проходить через те же состояния
  - взаимосвязанные события отправки и получения в  $\hat{R}$  расположены в том же порядке, что и в  $R$ , значит каждый канал будет проходить через те же состояния
  - состояние  $P_i$  в  $S^k$  определяется событием, последним для  $P_i$  в  $R$ ; это же событие – последнее для  $P_i$  в  $\hat{R}$
  - в  $R$  и  $\hat{R}$  содержится одна и та же совокупность событий, значит те же сообщения окажутся в состоянии пересылки и для  $\hat{S}^k$  в  $\hat{R}$

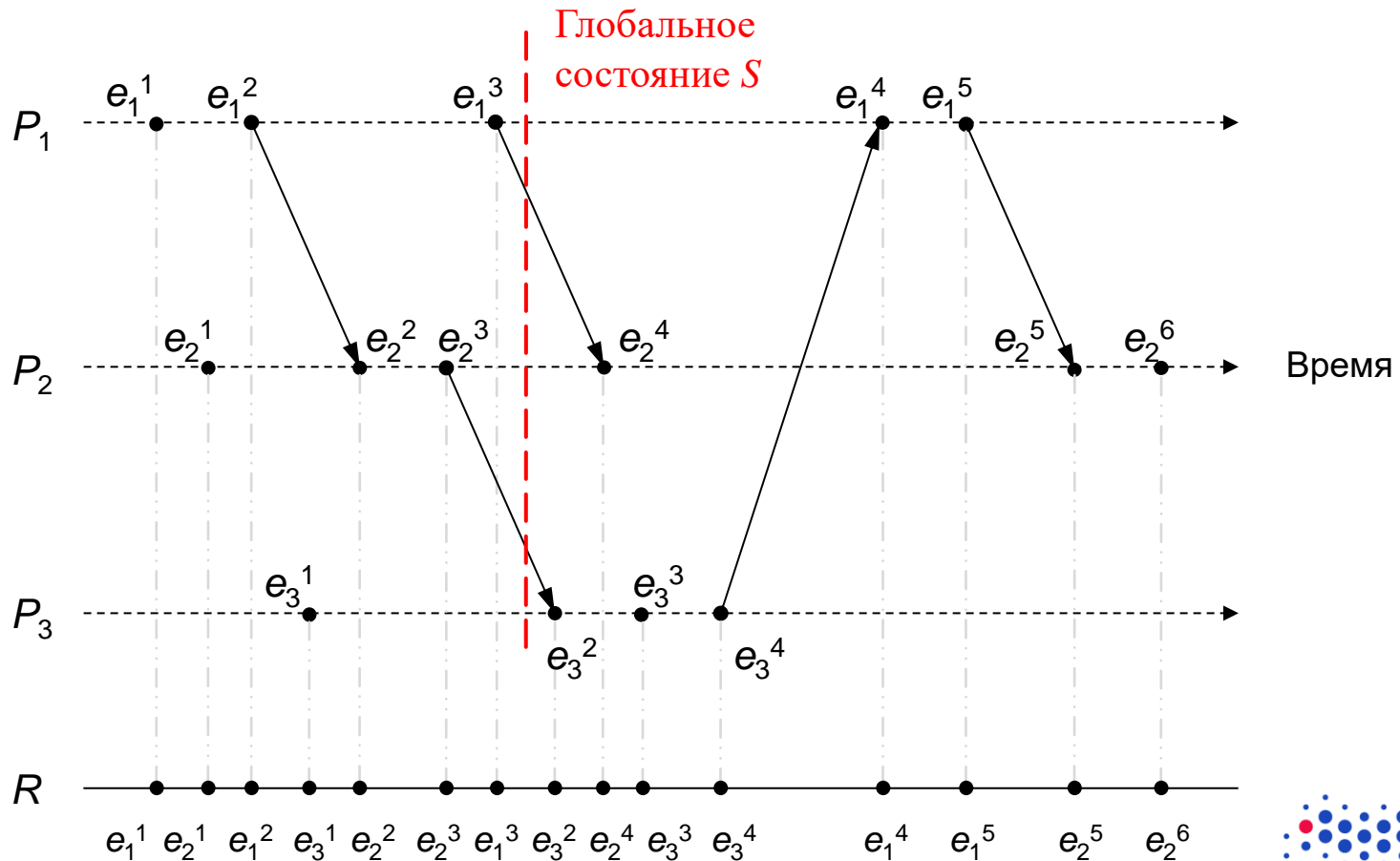


# Эквивалентные выполнения

- В обоих выполнениях  $R$  и  $\hat{R}$  происходит одна и та же совокупность событий, и причинно-следственный порядок этих событий одинаков для  $R$  и  $\hat{R}$
- В этом случае выполнения  $R$  и  $\hat{R}$  называются эквивалентными:  $R \sim \hat{R}$
- Порождают разные множества глобальных состояний

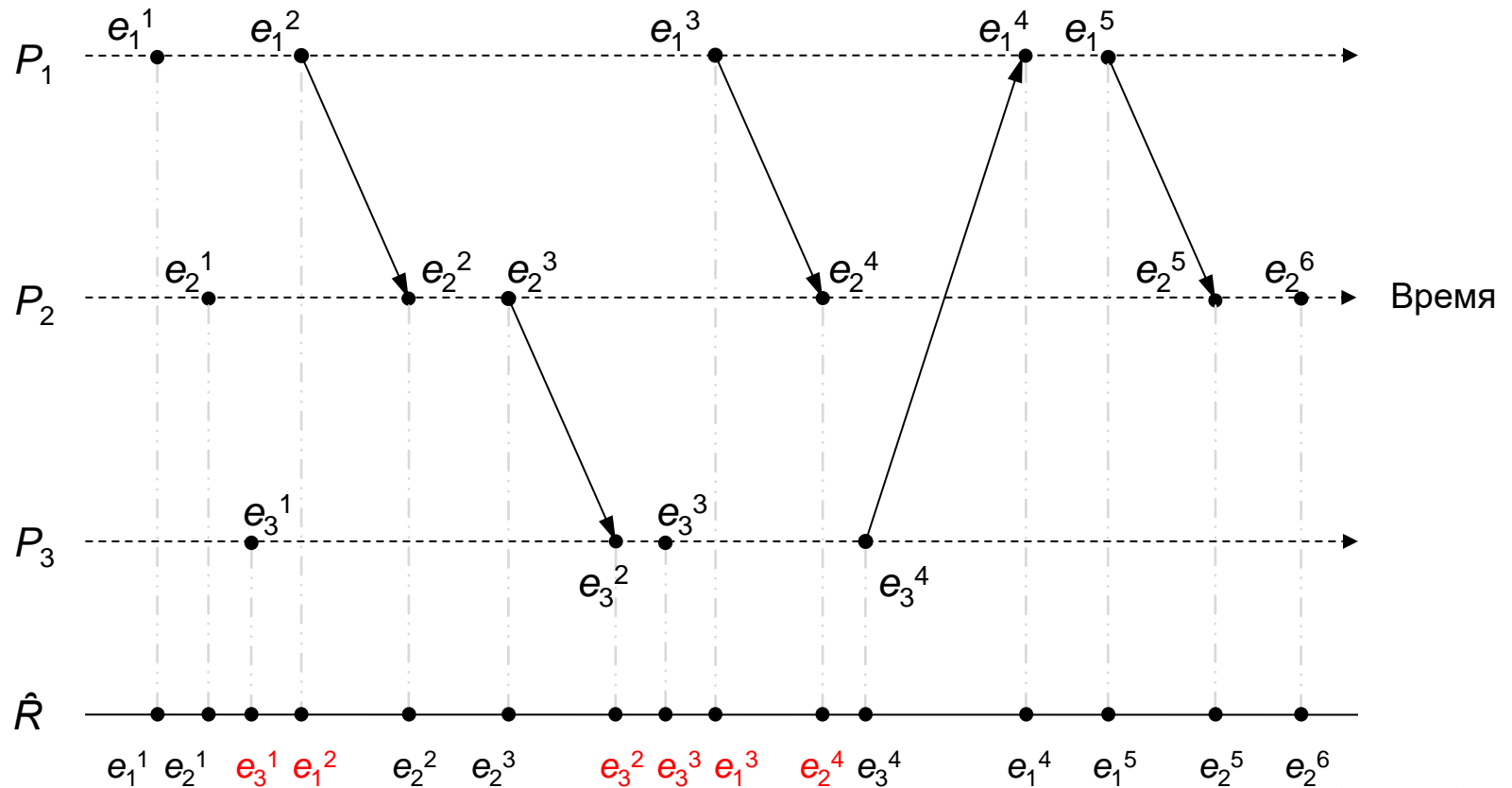
# Эквивалентные выполнения

## Пространственно-временная диаграмма:



# Эквивалентные выполнения

## Пространственно-временная диаграмма:



# Эквивалентные выполнения

- Сторонний наблюдатель способен отличить одно эквивалентное выполнение от другого: всякий раз он видит только одно из возможных выполнений
- Процессы не могут отличить два эквивалентных выполнения: с их точки зрения невозможно понять, какое из двух эквивалентных выполнений происходит на самом деле

# Эквивалентные выполнения: вычисление



- Класс эквивалентности выполнений по отношению  $\sim$
- Однозначно определяется множеством событий и действующим на нем причинно-следственным порядком
- Обозначение:  $\mathbf{C} = (E, \rightarrow)$





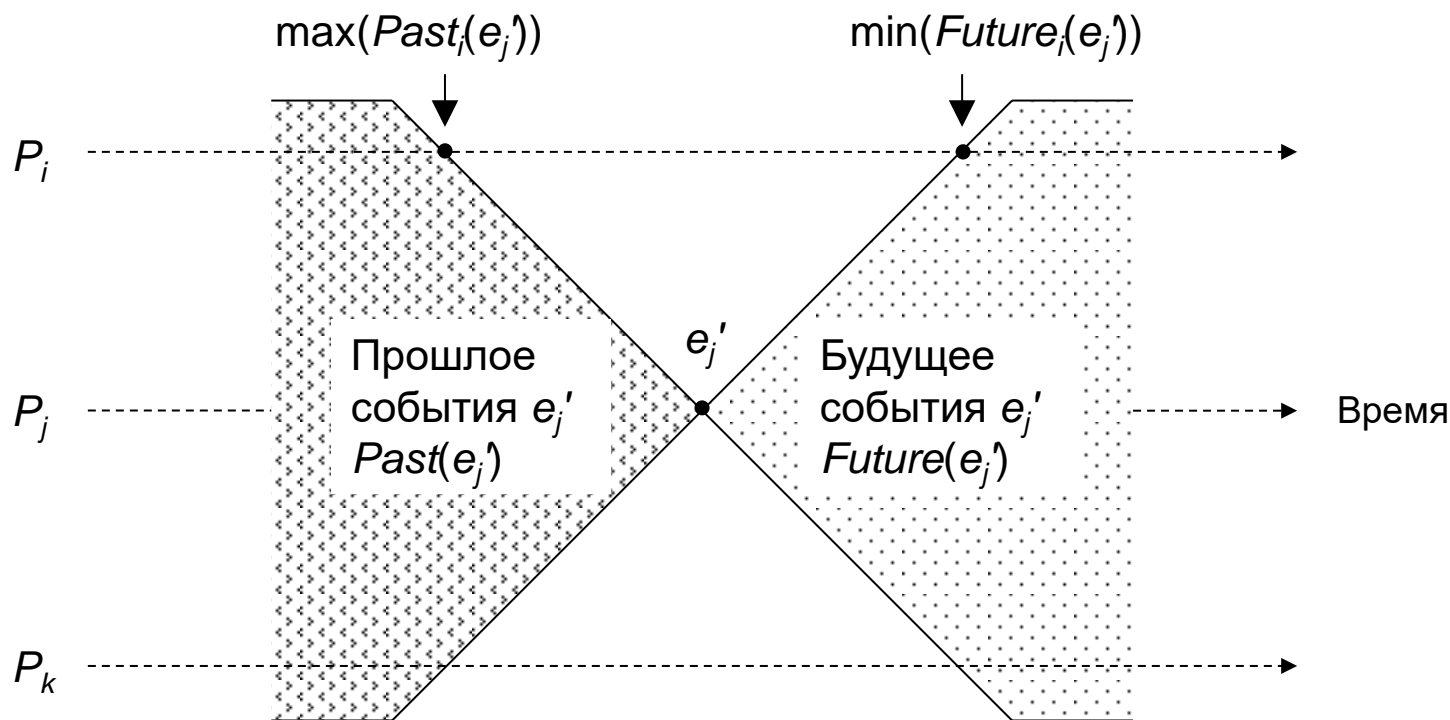
# Эквивалентные выполнения: вычисление



- Выполнение  $R$  – линеаризация (*linear extension*) частичного порядка:
  - введение линейного порядка  $<$ , сохраняющего частичный причинно-следственный порядок событий  $\rightarrow$
  - т.е. для любых двух  $e_i$  и  $e_j'$ :  $e_i \rightarrow e_j' \Rightarrow e_i < e_j'$
- Если  $e_i \not\rightarrow e_j'$ , то существует линеаризация  $<$  для которой  $e_j' < e_i$ 
  - если  $e_i \parallel e_j'$ , то существуют два выполнения  $R$  и  $\hat{R}$ , в одном из которых  $e_i < e_j'$ , а в другом – наоборот  $e_j' < e_i$
- Нет смысла говорить о совокупности глобальных состояний вычисления !!!



# Конус прошлого и конус будущего для события



# Логический и физический параллелизм



- Логически параллельные события могут наступать в разные моменты времени
- НО! Если бы скорости выполнения процессов и задержки доставки сообщений были бы другими...
- **Результат вычисления не зависит от того, совпадает ли выполнение логически параллельных событий во времени или нет**
- Отношение логического параллелизма не транзитивно



# Свойства каналов

- Очередность
- Ёмкость
- Надежность
  - Потеря сообщения
  - Искажение сообщения
  - Дублирование сообщения
  - Спонтанное порождение

## Раздел 3. Логические часы

# Recap

- Мир непрост
- Отношение «произошло раньше» введено не опираясь на понятие единого времени
- Отношение «произошло раньше» - отношение *частичного порядка*: с точки зрения процессов невозможно понять, какая последовательность событий происходит на самом деле
- Множество эквивалентных выполнений = вычисление: определяется множеством *событий* и действующим на нем причинно-следственным *порядком*



# Логические часы

- Часы vs время?
- Отношение «произошло раньше» введено не опираясь на понятие единого времени
- Логические часы позволяют отслеживать причинно-следственную зависимость между событиями
- Логическое время не течет само по себе
- Логическое время дискретно



# Общие принципы

- Что значит «событие произошло в 9:30»?
- Логические часы – функция  $\Theta$ , отображающая множество событий  $\mathbf{C}$  в некоторое упорядоченное множество  $(T, <)$
- $\Theta_i$  - часы процесса  $P_i$
- $\Theta(e_i) = \Theta_i(e_i)$  для всех событий  $e_i$  процесса  $P_i$



# Общие принципы

- Непротиворечивые часы:

$$\forall e_i, e_j' \in \mathbf{C}: e_i \rightarrow e_j' \Rightarrow \Theta(e_i) < \Theta(e_j')$$

- **Условие 1:** если  $e_i$  и  $e_j'$  события процесса  $P_i$ , и  $e_i$  наступает раньше события  $e_j'$ , то  $\Theta(e_i) < \Theta(e_j')$
- **Условие 2:** если  $e_i$  и  $e_j'$  взаимосвязанные события отправки и получения сообщения из  $P_i$  в  $P_j$ , то  $\Theta(e_i) < \Theta(e_j')$
- Строго непротиворечивые часы:

$$\forall e_i, e_j' \in \mathbf{C}: e_i \rightarrow e_j' \Leftrightarrow \Theta(e_i) < \Theta(e_j')$$



# Общие принципы: реализация



- Структура данных в каждом процессе для представления логического времени из  $T$  и хранения текущих показаний своих часов
- Метод продвижения логического времени для выполнения условия непротиворечивости



# Общие принципы: реализация

- Составляющие часов процесса:
  - Логические локальные часы: то, что процесс  $P_i$  знает сам о своем выполнении
  - Логические глобальные часы: то, что процесс  $P_i$  знает о ходе выполнения других процессов
- Правила продвижения:
  - **Правило 1:** как  $P_i$  изменяет показания своих локальных часов при наступлении любого события
  - **Правило 2:** как  $P_i$  изменяет показания своих глобальных часов для отражения своего представления о ходе выполнения других процессов



# Скалярные часы Л. Лэмпорта

- Для линейного упорядочивания событий
- $T$  – множество неотрицательных целых чисел
- Локальное время процесса  $P_i$  и его представление о глобальном времени выражается одной скалярной величиной  $L_i$
- $L(e_i)$  – отметка времени события  $e_i$



# Скалярные часы: правила работы

- **Правило 1:** перед выполнением любого события  $P_i$  увеличивает показания своих часов  $L_i$ :

$$L_i = L_i + d, \text{ где } d > 0$$

- Обычно  $d = 1$ ,  $L_i$  инициализируется нулем





# Скалярные часы: правила работы

- **Правило 2:** С каждым сообщением передается логическое время отправителя  $L_{msg}$  на момент отправки этого сообщения

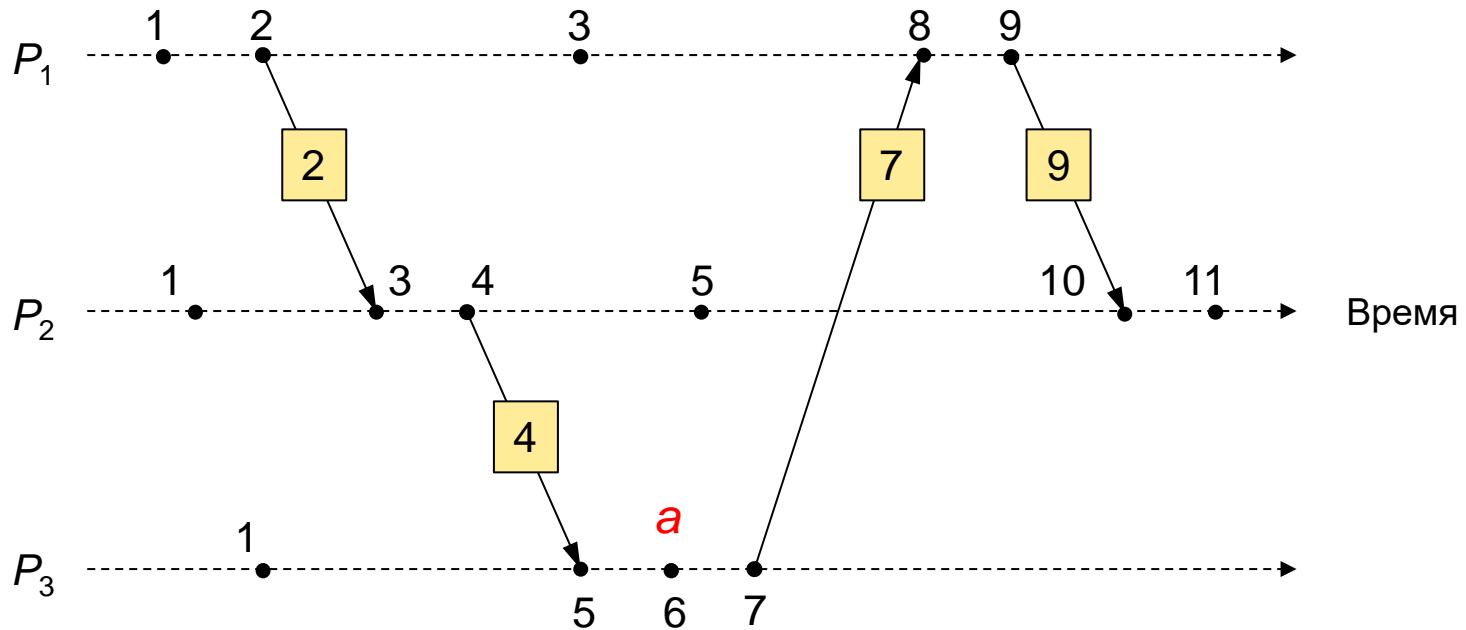
Когда  $P_j$  принимает сообщение с отметкой времени  $L_{msg}$ , он выполняет следующие шаги:

1.  $L_j = \max(L_j, L_{msg})$
2. исполняет **Правило 1**
3. доставляет сообщение и приступает к его обработке



# Скалярные часы

Пример работы алгоритма скалярных часов:



# Скалярные часы: линейное упорядочивание событий



- Можно ввести отношение линейного порядка  $<$ , сохраняющее частичный порядок событий  $\rightarrow$  (просто по отметкам времени)
- Основная проблема – два или более событий могут иметь одинаковую отметку времени
- Нужен линейный порядок среди процессов, например, на основе ID

$$e_i < e_j' \Leftrightarrow (L(e_i) < L(e_j')) \vee ((L(e_i) = L(e_j')) \wedge (i < j))$$

- $L(e_i) = L(e_j') \Rightarrow e_i \parallel e_j'$  поэтому  $<$  не нарушает  $\rightarrow$
- Определяет одно из эквивалентных выполнений





# Скалярные часы: подсчет событий



- При  $d = 1$ :  $L(e) - 1$  определяет количество событий, которые должны произойти последовательно до наступления  $e$ , независимо от процессов, в которых эти события происходят
- $L(e) - 1$  высота (*height*) события  $e$
- См. событие  $a$



# Скалярные часы: непротиворечивость



- Непротиворечивость – по построению
- Отсутствие строгой непротиворечивости:

$$L(e_i) < L(e_j') \not\Rightarrow e_i \rightarrow e_j'$$

- Иначе  $e_i \parallel e_j' \Rightarrow L(e_i) = L(e_j')$ , но может быть ситуация, когда  $(e_i \parallel e_j') \wedge (e_j' \parallel e_k'')$ , но  $e_i \rightarrow e_k''$
- Отсутствие строгой непротиворечивости – основной недостаток скалярных часов



# Скалярные часы: банковская система

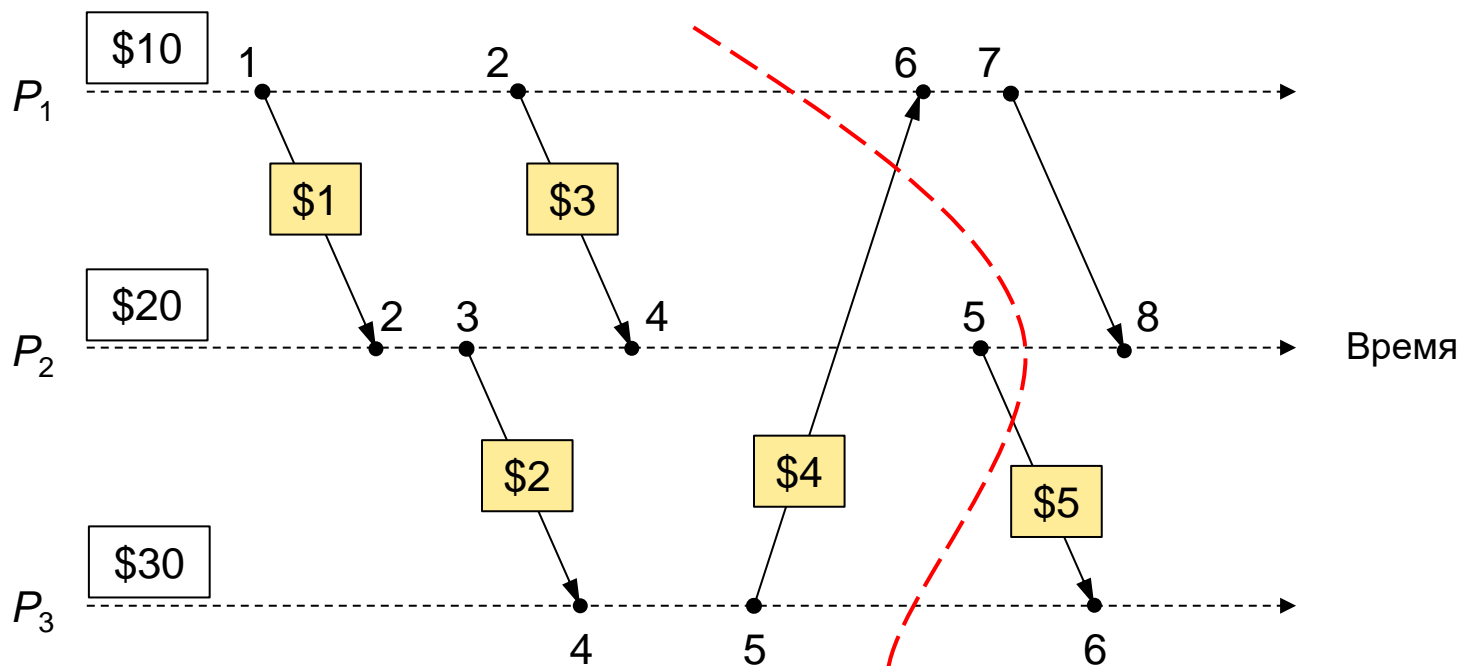


- Каждый процесс отправляет бесконечно много сообщений каждому другому процессу
- Каналы обладают свойством FIFO
- Будем определять сумму денег в момент логического времени  $t \in \mathbb{Z}_{\geq 0}$
- $P_i$  записывает состояние своего счета перед выполнением первого события  $e_j$ :  $L(e_j) > t$
- Начиная с этого события  $P_i$  записывает все поступающие ему сообщения:  $L_{msg} \leq t$



# Скалярные часы: банковская система

Пример выполнения ( $t = 5$ ):



# Скалярные часы: банковская система



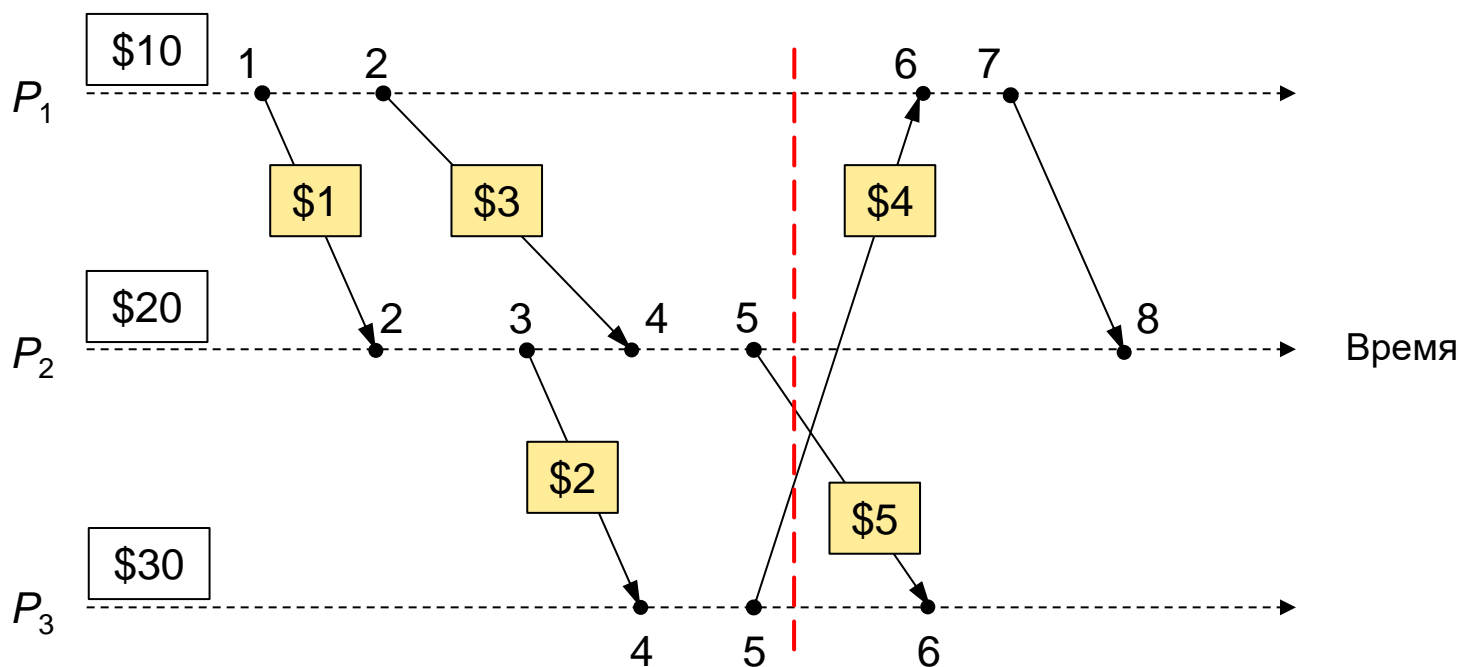
Пример выполнения ( $t = 5$ ):

- $P_1: \$10 - \$1 - \$3 = \$6$
- $P_2: \$20 + \$1 - \$2 + \$3 - \$5 = \$17$
- $P_3: \$30 + \$2 - \$4 = \$28$
- $C_{31}: \$4$
- $C_{23}: \$5$
- Итого:  $\$6 + \$17 + \$28 + \$4 + \$5 = \$60$



# Скалярные часы: банковская система

Эквивалентное выполнение ( $t = 5$ ):



Спасибо за  
внимание!